

LIJST VAN ROERENDE / ONROERENDE ZAKEN

Voor de onderstaande zaken – ongeacht of ze roerend dan wel onroerend zijn – geldt dat ze soms wel en soms niet in de woning achterblijven. Wilt u aangeven wat in uw situatie het geval is?

ZAKEN	blijft achter	gaat mee	kan worden / is over- genomen	n.v.t.
Tuinaanleg / (sier)bestrating / beplanting / erfafscheiding	0	0	0	X
Buitenverlichting	X	0	0	0
Tuinhuisje / buitenberging	0	0	0	X
Broeikas	0	0	0	X
Brievenbus	X	0	0	0
Alarminstallatie	0	0	0	X
Digitale deurbel	0	0	0	X
Zonwering binnen (woonkamer)	X	0	0	0
Zonwering buiten (aantal voor stuurhut, keuken, slaapkamer)	X	0	0	0
Gordijnrails	0	0	0	X
Vitrages	0	0	0	X
Losse horren / rolhorren (keukenraam)	X	0	0	0
Rolgordijnen (slaapkamer)	X	0	0	0
Smart thermostaat met toebehoren	0	0	0	X
Rioolpomp	X	0	0	0
(Voorzet)openhaard met toebehoren, t.w.:				
-	0	0	0	0
-	0	0	0	0
-	0	0	0	0
Kachels	0	0	0	0
Opbouwverlichting, t.w.:				
-	0	0	0	0
-	0	0	0	0
-	0	0	0	0
Kasten	X	0	0	0
- Inbouwkasten slaapkamer voor				
- Inbouwkast slaapkamer midden				
- Inbouwkast slaapkamer achter				
- Inbouwkast badkamer				
- Wijnkast keuken				
- Inbouwkast woonkamer (één kastdeur zelf te monteren)				
Spiegelwanden (badkamerdeur)	X	0	0	0
Losse kasten, boekenkasten, legplanken	0	X	0	0
Wastafels met accessoires	X	0	0	0
Sauna met toebehoren,	0	0	0	X
Vriezer	0	X	0	0
Koelkast	0	X	0	0
kooktoestel	X	0	0	0
afzuigkap	X	0	0	0
Oven	X	0	0	0
Zaken die geen eigendom zijn van de verkoper, maar waarvan eventuele leasecontracten, huurkoopcontracten of huurcontracten zijn over te nemen (keukens, openhaarden, CV-ketels, boilers, geisers):	0	0	0	X

Bijzondere opmerkingen:

De volgende roerende zaken blijven achter

- Eikenhouten planken voor vensterbanken slaapkamer (zelf te monteren)
- Eikenhouten traptreden keuken naar gang (zelf te monteren)
- Oplaadpunt elektrische auto (230v/380v)
- Kussen zitbank stuurhut
- Schaduwdoek en bevestigingspalen terras
- Hekwerk terras + railingnet gangboord/loopbrug

Voor akkoord,

Plaats en datum:

Plaats en datum:

Koper(s):

Verkoper(s)